

Schach AG

Du möchtest Schach spielerisch erlernen und trainieren – dazu hast du hier die Möglichkeit. Unter fachkundiger Leitung erfährst du hier alles über Eröffnungen, Taktiken, Strategien, Blitzschach, Räuberschach und vieles mehr! Sowohl Schach-Profis als auch Anfänger sind herzlich willkommen.



Montag: 16:15 Uhr – 17:15 Uhr **Beginn nach den Herbstferien am 30.10.23**

Leitung: Hr. Blum

Teilnehmer: 4 – 10

Treffpunkt: Raum 12

Kosten: 70,00 €

Medien AG



In dieser AG geht es um den groben Einstieg mit Medien. Dabei sollen zu Beginn die Microsoft Programme besprochen werden, sowie der Umgang mit KI, sozialen Medien und Einiges mehr.

Hierbei sollen ebenso Fragen geklärt werden, wie: Kann ein Computer wirklich alles? Welche Programme gibt es und wofür kann ich sie nutzen? Wie mächtig ist künstliche Intelligenz? Welchen Informationen im Internet kann man eigentlich vertrauen? Wie schnell verbreiten sich Falsch-Informationen? Und was ist eigentlich der Unterschied zwischen einem JPG und einem PNG?

Außerdem soll personalisierte Werbung als auch Datensammlung ein Thema werden.

Montag: 16:15 Uhr – 17:15 Uhr

Leitung: Hr. Dadihak & Hr. Hüseemann

Teilnehmer: 10

Treffpunkt: Raum 12 (Klasse 7a)

Kosten: 50,00 €

Kunst AG

Hängt Kunst eigentlich immer nur feierlich im Museum, oder begegnet sie uns auch im Alltag? Wo liegt die Grenze zwischen Kunst und Design? Reicht es aus gut zu zeichnen, um gut in Kunst zu sein? All diese Fragen sind berechtigt und wir werden versuchen sie zu beantworten. Wenn du dich in dieses aufregende Abenteuer, das Kunst heißt, stürzen willst - dann ist dieser Kurs genau das Richtige für dich!



Dienstag: 16:15 Uhr – 17:15 Uhr

Leitung: Herr Fiedler

Kosten: 65,00 €

Treffpunkt: Kunstraum

Fußball-AG

Du spielst gerne Fußball und hast Lust dich nach der Schule richtig auszutoben?!

Dann bist du hier genau richtig! Egal ob Anfänger oder Profikicker, alle sind herzlich willkommen. Gemeinsam lernen wir alle Facetten des Fußballs kennen. Begeisterung, Ehrgeiz und Teamgedanke.

Ziele und Lerninhalten der Fußball AG im Praxisbereich:

- Torschuss Training
- Fußballspiel auf kleine oder normale Tore
- Direktpassspiel im Viereck (5 gegen 2)

Bei schlechtem Wetter bleiben wir in der Schule und gestalten den Tag kreativ z:B eigene Trikots kreieren.



Mittwoch: 15:15 Uhr – 16:00 Uhr
Leitung: Herr Bukovic & Herr Dadihak
Teilnehmer: 15
Kosten: 35,00 €
Treffpunkt: Schulhof

HipHop

Hier erlebt ihr, dass Hip-Hop mehr ist als nur Basecaps, weite T-Shirts und Baggy pants – Hip-Hop ist Lifestyle. Und das auch bei uns in der Tanz AG.

Zusammen mit Anna erlernt ihr die coolsten und angesagtesten Moves und Steps, die die Hip-Hop Welt zu bieten hat.

Ob beim Videoclipdance oder New Style – mit viel Rhythmusgefühl trainiert ihr die Koordination des Körpers und lernt euch wie angesagte Stars, rhythmisch zur Musik zu bewegen.

Nach einem allgemeinen Aufwärmtraining werden Tanzschritte aus dem Bereich Hip-Hop / Streetdance erlernt und geübt. Diese Schritte und Bewegungen werden dann zu einer Choreografie zusammengesetzt.

Ziele:

- Freude am Tanzen vermitteln und fördern
- Die Grundschrirte des Hip-Hops erlernen
- Durch Spiele und Aufgaben das Rhythmusgefühl stärken
- Koordination und Kondition verbessern
- Auch Warm-up und Dehnen gehören zum Training
- Seinen ganzen Körper kennenlernen und dadurch das eigene Körpergefühl stärken
- Respekt voreinander zu haben und miteinander zu arbeiten
- Durch das Erlernen einer Choreografie die Koordinationsfähigkeit fördern



Mittwoch: 15:20 Uhr – 16:20 Uhr
Leitung: Anna
Kosten: 130,00 €
Treffpunkt: Schulhof

Spieleentwicklung mit Scratch

Klassen: 5-8



Scratch ist eine vollwertige Programmiersprache. Mit ihr erlernen wir die wichtigsten Programmier-Techniken. Scratch ist sehr einprägsam mit seinen bunten Textblöcken. Es wird in der ganzen Welt von Kindern und Jugendlichen verwendet, denn damit lassen sich spannende Spiele programmieren. So wird Programmieren zu einem begeisternden und spannenden Erlebnis.

Wir haben zahlreiche Spiele zum Nachbauen vorbereitet. Es handelt sich dabei meistens um Klassiker unter den Retro-Spielen, wie Brickbreaker, Jump-and-Run-Spiele, kleine Sequenzen aus Zelda, Snake, Autorennen, Gorillas etc.

Ziele:

1. die Grundlagen der Programmiersprache kennenlernen
2. wie erstellt man einen beweglichen Hintergrund
3. wie steuert man eine Figur
4. eigene Bildern und Grafiken einbauen
5. Sounds im Spiel verwenden
6. wie erstelle ich eine Methode
7. wie verwendet man Variablen
8. wann verwenden wir Schleifen

Donnerstag: 16:00 Uhr – 17:30 Uhr

Leitung: Detlev & Paul

Treffpunkt: Raum 12

Einwahllink: [erasmus-schule-scratch - Robo Studio \(robo-studio.de\)](https://erasmus-schule-scratch-robo-studio.de)

SPIEL & SPASS



im Erasmus Club

Hast du noch keine Lust nach Hause zu gehen und verbringst stattdessen lieber noch Zeit mit deinen Freunden in der Schule oder bei Outdoor-Aktivitäten? Dann komm in den Erasmus-Club. Wir spielen zusammen oder unternehmen Ausflüge. Bei schönem Wetter verbringen wir die Zeit draußen.

Freitag: 15:15 Uhr – 16:15 Uhr

Leitung: Frau Missiou und Herr Rohrbach

Kosten: 30,00 €

Treffpunkt: Schulhof